

Inscripción

- ◆ **Plazo:** ABIERTO hasta el 10 de febrero de 2010
- ◆ **Coste:** 100 € (Comunidad Universitaria en general) y 150 € (resto)
- ◆ **Plazas limitadas:** 60 plazas

Matrícula

- ◆ Acuda a la web oficial de preinscripción del Servicio de Cursos Extraordinarios y Formación Continua de la Universidad de Salamanca: <http://www.usal.es/precurext>
- ◆ Pulse el botón "LISTADO GENERAL" y en el Listado de Actividades Formativas pulse sobre el curso: "DISEÑO DE APLICACIONES WEB CON PATRONES JAVA (3ª EDICIÓN)".

Colaboran



Diseño de Aplicaciones Web con Patrones Java (3ª Edición)

4 créditos de libre elección



Más información

<http://grial.usal.es/patrones>

Información del director

Sergio Bravo Martín
Facultad de Ciencias
Departamento de Informática y Automática
Universidad de Salamanca
Plaza de los Caídos s/n,
37008 Salamanca (España)

Teléfono: +34 923 294400 (ext.: 1309)
Fax: +34 923 294514
Correo-e: ser@usal.es

APÚNTATE YA

Curso extraordinario

Diseño de Aplicaciones Web con Patrones Java

(3ª Edición)

del 12 al 27 de febrero, 2010



30 h presenciales + 10 h online

4 créditos de libre elección

Duración

40 horas (30 h. presenciales y 10 h. on-line)

Precio

100 € para miembros de la Comunidad Universitaria en general) y 150 € resto de interesados

Calendario

Viernes 12, 19 y 26 de febrero de 2010
(tardes de 16:00 a 21:00 h)

Sábados 13, 20 y 27 de febrero de 2010
(mañanas de 09:00 a 14:00 h)

Créditos

4 créditos de Libre Elección en la USAL

Plazas limitadas

60 plazas

Certificación

Diploma de Curso Extraordinario / Formación Continua, de la Universidad de Salamanca, por valor de 40 horas

Objetivos

El curso está destinado para profesionales y estudiantes universitarios interesados en el diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas en entorno Web mediante el lenguaje de programación **Java**.

Se requieren conocimientos de programación orientada a objetos (con especial interés en el lenguaje Java de *Sun Microsystems*). De igual forma, se recomienda disponer de una conexión a Internet así como proporcionar un correo electrónico, con el fin de superar las 10 horas on-line previstas en el curso.

Destinatarios

Este curso pretende que el alumno se familiarice en el diseño y desarrollo orientado a objetos de aplicaciones web, apoyándose en principios como la reutilización y en el conocimiento de todo un conjunto de patrones específicos que aportan soluciones exitosas a problemas recurrentes.

Se ha optado por la **Plataforma Java Enterprise Edition** o *Java EE* como arquitectura base, por ser de una de las más utilizadas en el ámbito profesional y que además dispone de todo un catálogo de patrones específicos, los Patrones J2EE. De igual forma se instruirá al alumno en uno de los *frameworks* más conocidos, Apache Struts, que ofrece una arquitectura básica para toda aplicación web.

Contenidos

El temario del curso cubrirá los siguientes puntos:

- ◆ **Arquitectura** de Aplicaciones Web J2EE
- ◆ Entorno de desarrollo basado en **Eclipse** y **Apache Tomcat** como contenedor de **JSP/Servlets**
- ◆ Diseño y desarrollo de aplicaciones web basadas en el Modelo Vista Controlador (Framework **Apache Struts**): instalación y configuración.
- ◆ Conocimiento y aplicación de los **Patrones J2EE**
- ◆ Conectividad con SGBD-R: **JDBC**
- ◆ Patrón **DAO**

Se pretende que el curso sea lo más dinámico e instructivo posible. Por este motivo se combinarán clases teóricas con clases prácticas, que además se complementarán con 10 horas on-line a través de la plataforma de eLearning dispuesta para el curso.

