



VNIVERSIDAD  
D SALAMANCA

Facultad de Psicología  
VNIVERSIDAD DE SALAMANCA

jueves, 03 de marzo de 2016

## AULA ABIERTA: "GAMIFICACIÓN"

### Resumen de prensa

#### Juan Jesús F Valera



Juan Jesús F Valera Mariscal autor del libro "Gamificación en la Empresa" y Director de la Unidad de Negocio de Gamificación en Sotec..

El lunes 7 de Marzo tendrá lugar una conferencia sobre gamificación por parte del experto en gamificación Gamificación es un neologismo de origen inglés se refiere a la idea de aplicar elementos del diseño de videojuegos a otros contextos distintos del juego para hacerlos más motivadores y atractivos. Se trata de una disciplina que combina psicología, diseño y tecnología

para hacernos la vida más divertida y agradable. Los profesionales en gamificación están detrás de aplicaciones como Runtastic o Nike+ que han sido clave a la hora de estimular el deporte de correr, o LinkedIn la red profesional más utilizada en el mundo. En la actualidad se utiliza en campos tan diversos como el marketing, la salud, educación, gestión de recursos humanos... España es una potencia mundial en esta materia y cuenta con expertos de talla internacional y es la sede del evento anual más prestigioso y multitudinario el Gamification World Congress y en el que se dan cita los máximos gurús en esta materia. Es una ocasión para conocer más sobre esta innovadora tendencia que está revolucionando la educación, el márketing, la gestión de empresas, la tecnología y la sociedad.



**Lugar:** Salón de Grados. Facultad de Psicología

**Día:** lunes 07 de marzo de 2016

**Hora:** 13:00 h

**Organiza:** Decanato Facultad de Psicología

**Entrada libre**