



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

## **LA NOCHE DE LA INFORMÁTICA EN ZAMORA PREMIOS I<sup>3</sup>**

# **COMUNICACIÓN PÚBLICA DE FALLO DE LOS PREMIOS I<sup>3</sup>**

### *Premio a Divulgación de la Informática*

La Junta de Gobierno del Colegio Profesional de Ingenieros en Informática ha decidido, tras las oportunas deliberaciones y votaciones al respecto, proclamar como ganador del premio en la categoría de Divulgación de la Informática a:

**Club de Jóvenes Programadores de la Universidad de Valladolid**

El Club de Jóvenes Programadores (CJP) de la Universidad de Valladolid (UVA) se fundó en febrero de 2013 cumpliendo este año 2023, 10 años de actividad ininterrumpida, exceptuando los meses de confinamiento en 2020. Tiene su germen en la celebración del primer evento Scratch Day Valladolid en mayo de 2012, evento de alcance global promovido por el MIT que fomenta la programación en niños, jóvenes y mayores. Evento que se repitió ese mismo año en sedes del Campus de Segovia y de Palencia de la UVA.

El grupo de profesores y estudiantes de la Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid que estuvieron detrás de estos primeros Scratch Day UVA gestaron la creación del CJP UVA como actividad continuada de fomento de la programación en niños y jóvenes que comenzó a funcionar cada semana con 29 niños, inicialmente. La actividad del CJP UVA fue creciendo cada año añadiéndose en enero de 2016 la sede de Segovia, de forma que en el año 2019 participaban 50 niños, 35 en Valladolid y 15 en Segovia. Tras la pandemia, el CJP tuvo que reinventarse online para volver a la presencialidad total en el presente curso 22-23. Haciendo balance, unos 150 niños y adolescentes han sido miembros de los CJP UVA a lo largo de estos 10 años, algunos desde muy pequeños hasta llegar a Bachillerato, y en varios casos encontrarles posteriormente en las aulas de Ingeniería Informática y convirtiéndose a su vez en monitores de programación para niños del propio CJP y de otras actividades.

Fundado por Belén Palop del Río, Carmen Hernández Díez, Valentín Cardeñoso Payo, Yania Crespo González-Carvajal y Margarita Gonzalo Tasis como profesores de la UVA y Pablo Espeso Tascón y Alfonso Sanz López en su momento estudiantes y



posteriormente *alumni* de Ingeniería Informática de la UVA agrupados bajo el nombre de CompuEdu@UVA.

La divulgación de la programación y de la Informática en general está en el ADN del CJP UVA, haciéndose cargo desde 2012 de la celebración de eventos Scratch Day cada año, para un total de 14 eventos (<https://scratch.infor.uva.es/scratch-day-uva/>) y planificando actualmente el regreso del evento número 15, como Scratch Day 2023 especial 10º aniversario del CJP. Además de los Scratch Day, el CJP también ha colaborado de forma puntual con otras asociaciones y entidades en la difusión del mundo de la programación educativa tales como la Hora del Código o la Codeweek, en sus ediciones en la ciudad de Valladolid y con otras universidades para ayudarles en la concepción y organización de sus propios eventos. Sirva como datos significativo que en 2019 Scratch Day Segovia acogió a 72 participantes y Scratch Day Valladolid a cerca de 90 niños y 20 adultos.

Además de los Clubes de Valladolid y Segovia, también CJP-CompuEdu@UVA ha organizado actividades con un perfil similar para colegios, o colaborado en talleres específicos para jóvenes con altas capacidades. CJP Segovia organizó los primeros Campus Tecnológico de Verano María Zambrano en Segovia con 40 participantes solo en la primera edición. En la actualidad, muchas de estas actividades continúan realizándose en cada vez más colegios siendo coordinadas y organizadas por monitores o colaboradores del CJP, pues el CJP ha sido motor de autoempleo y emprendimiento entre sus monitores en el ámbito educativo de la programación. Monitores del CJP gestionan y organizan sus propias actividades extraescolares en colegios y en periodos de vacaciones escolares, a través de iniciativas propias, pero siguiendo el planteamiento metodológico en el que se trabaja desde el CJP. Algunas de estas se amparan dentro de la iniciativa CREATICS de Mundo-Educa, liderada por Alfonso Sanz, actual coordinador del CJP Valladolid.

El alcance de todas estas actividades de diseminación de la programación y de la Informática ha llegado y llega a muchos miles de niños y jóvenes. En parte también porque la semilla de la divulgación ha germinado en los propios miembros del CJP que desde niños han divulgado en su entorno con cada vez mayor alcance como es el caso de Antonio García Vicente, miembro del CJP durante 7 años <https://www.euronews.com/culture/2023/03/21/meet-the-15-year-old-coding-genius-from-spain>.

El caso de Antonio es solo un ejemplo por el alcance nacional e internacional de su divulgación. Pero en el espíritu del CJP, los miembros más “veteranos” han sido monitores de niños en iniciación en los Scratch Days y han participado como expositores y monitores en los espacios “Jóvenes Programadores” de la Feria de la Ciencia de la Universidad de Valladolid.

Una de las actividades clave del CJP y de CompuEdu@UVA ha sido la formación de formadores en la enseñanza de la programación, transmitiendo conocimientos y la experiencia acumulada del CJP a terceros a través de cursos de formación tanto en la UVA como en centros de formación al profesorado de Castilla y León y de otras comunidades, formación en cuanto a Pensamiento Computacional, participación en



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

proyectos Erasmus+ (STEM4Math, STEAM-CT) y FECYT, títulos propios y MOOC, se estima que miles de formadores o futuros formadores han participado de sesiones formativas organizadas por el grupo que está detrás del CJP a lo largo de estos 10 años. La última iniciativa del grupo profesores y monitores del CJP ha sido concebir e impulsar la organización y preparación de la primera Olimpiada Informática de Castilla y León en el curso 20-21 y la posterior celebración en los cursos siguientes, en colaboración con la dirección de la Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid y con estudiantes y *alumni* de la misma; además del desarrollo de sesiones de entrenamiento en programación competitiva para estudiantes de Secundaria y Bachillerato. En estas ediciones han participado 84 estudiantes diferentes llegando a tener en este 2023 un medallista de oro en la Olimpiada Informática Española que representará desde Castilla y León a España en la Olimpiada Internacional de Informática. Con la implantación de la Olimpiada Informática en Castilla y León se ha contribuido con un granito de arena al reconocimiento de la Olimpiada Informática como una de las Olimpiadas Científicas convocadas oficialmente por el Ministerio de Educación.

Por toda esta gran labor para despertar el interés por la informática entre los jóvenes, el Colegio Profesional de Ingenieros en Informática de Castilla y León decide otorgarles este premio.

### *Premio a la Empresa más relevante en materia de Informática.*

La Junta de Gobierno del Colegio Profesional de Ingenieros en Informática ha decidido, tras las oportunas deliberaciones y votaciones al respecto, proclamar como ganador del premio en la categoría de Empresa u Organización más relevante en materia de Informática a:

#### **Serbatic S.L.**

Desde que en 2006 Serbatic se creó como parte de VASS, ha establecido sedes en Madrid, Barcelona, Cuenca, Zamora y Valladolid.

Más concretamente, tras la experiencia de Cuenca y viendo que las necesidades de desplazamiento a Madrid eran mucho menores de las inicialmente pensadas, se eligió Zamora para cubrir la zona norte de Madrid. En junio de 2019 arranca en el vivero de empresas de manera temporal mientras se acondicionaba la oficina en el centro de la ciudad, donde se trasladaría en octubre de ese mismo año.

La sede de Zamora alcanzó a finales de 2022 las 90 personas en el *delivery center*, lo cual ha contribuido de forma importante al sector TIC en la ciudad y al sector productivo. Teniendo en cuenta que Zamora es una provincia donde la



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

despoblación es un grave problema, la empresa ha fijado puestos de trabajo especializados cuya media de edad está en la treintena, permitiendo fijar población joven en esta ciudad, y contribuyendo a la adquisición de talento para Zamora.

Serbatic mantiene una relación muy activa con la Escuela Politécnica Superior de Zamora dónde imparte talleres de especialización a sus estudiantes y acoge en prácticas de empresa a un número importante de ellos todos los cursos. Además, colabora activamente con cualquier propuesta relacionada con el sector.

Otro dato importante es que en junio de 2022 abre una oficina en Valladolid como complemento y por su cercanía a Zamora, lo cual contribuye al sector de la Ingeniería Informática en Castilla y León, apostando por nuestra comunidad.

También participa activamente en diferentes ferias de empleo y promoción en la región.

Están inscritos en EXECyL y participan en charlas, foros, y realizan aportaciones económicas en eventos y obra social en la región.

Además, colaboran con la Asociación contra el Cáncer y otras entidades sociales a nivel nacional.

Por todas estas razones, se ha decidido otorgar a Serbatic este premio como reconocimiento a su compromiso con el desarrollo del sector de la ingeniería informática en Castilla y León, su contribución a la creación de empleo en Zamora, su relación cercana con la comunidad educativa y su compromiso con la responsabilidad social corporativa.

### *Premio al Mejor Proyecto Informático*

La Junta de Gobierno del Colegio Profesional de Ingenieros en Informática ha decidido, tras las oportunas deliberaciones y votaciones al respecto, proclamar como ganador del premio en la categoría de Mejor Proyecto Informático a:

#### **Servicio 017**

INCIBE, Instituto Nacional de ciberseguridad, se encuentra ubicado en nuestra Comunidad de Castilla y León, en la ciudad de León.



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

Su Director General **Félix Antonio Barrio Juárez, Ingeniero Informático**, fue nombrado por el Consejo de Administración del Instituto Nacional de Ciberseguridad (INCIBE), entidad dependiente del Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital a través de la Secretaría de Estado de Digitalización e Inteligencia Artificial, en 2022.

En febrero de 2020 se puso en funcionamiento un servicio, nacional, gratuito y confidencial para ayudar a resolver los problemas del día a día con la ciberseguridad: el Servicio 017.

Está dirigido a:

- los ciudadanos (usuarios de Internet en general);
- empresas y profesionales que utilizan Internet y las nuevas tecnologías en el desempeño de su actividad y deben proteger sus activos y su negocio; y
- menores y su entorno (padres, educadores y profesionales que trabajen en el ámbito del menor o la protección online ligada a este público).

El servicio es atendido por un equipo multidisciplinar de expertos, a través de las diferentes opciones de contacto, que ofrecen asesoramiento técnico, psicosocial y legal, en horario de 8 de la mañana a 11 de la noche, los 365 días del año.

Facilitan acceso vía:

- mensajería instantánea: whassap, telegram
- telefónica 017
- Formulario web

Desde su puesta en marcha hasta el 2022 se atendieron 184.199 consultas a través de los diferentes canales de asistencia que ofrecen.

Pueden ayudar en tareas tan importantes como:

- Resolver bulos frente al COVID
- Suplantaciones de identidad
- Robos de credenciales en videojuegos
- Ciberacoso
- Phising
- Estafa, etc.

INCIBE ofrece empleo a titulados en informática de nuestra comunidad.

El **servicio 017** está gestionado por profesionales que ofrecen asesoramiento técnico, psicosocial y legal, dependiendo de la temática de cada consulta y



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

dirigido a las empresas y a la ciudadanía haciendo especial hincapié en los menores. En 2023 este servicio seguirá incrementando sus capacidades para aumentar el número de beneficiarios a los que puede asesorar diariamente. (Forbes España se hizo eco de este importante servicio en su publicación [El teléfono 017 de Incibe atendió más de 67.000 consultas sobre ciberseguridad en 2022 – Forbes España](#))

Por todo lo que ofrece a la sociedad es merecedor de este Premio.

### *Premio a la Ingeniera en Informática del año*

La Junta de Gobierno del Colegio Profesional de Ingenieros en Informática ha decidido, tras las oportunas deliberaciones y votaciones al respecto, proclamar como ganadora del premio en la categoría de Ingeniera en Informática del año a:

#### *Celia Fontanillo Fontanillo*

Celia Fontanillo, nacida en Muga de Sayago, provincia de Zamora, es Ingeniera en Informática por la Universidad de Salamanca y Doctora en Biología y Clínica del Cáncer, dentro del área de conocimiento de la Bioinformática y Biología Computacional, por la Universidad de Salamanca.

Finaliza sus estudios de Ingeniería en Informática en el año 2007 con un expediente académico excepcional y ejemplar, compatibilizándolos con diferentes estancias multidisciplinares entre las que destaca su beca de colaboración con el Instituto de Astrofísica de Canarias en el año 2006. Su Proyecto Fin de Carrera de Ingeniería en Informática ya consistió en la construcción de un predictor multiclase para la detección de leucemias basado en perfiles de expresión genómica. Este proyecto forma parte de la financiación en investigación promovida por la Fundación Samuel Solórzano, dentro del Grupo de Investigación de Bioinformática y Genómica Funcional del Centro de Investigación del Cáncer y el Instituto de Biología Molecular y Celular del Cáncer (CIC-IBMCC), adscrito al Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC). Este proyecto fue galardonado con dos Premios Arquímedes en el año 2007, con los que el Ministerio de Educación premia la excelencia de proyectos de estudiantes universitarios como jóvenes investigadores a nivel nacional.

Es en ese momento cuando Celia decide ampliar sus estudios dentro del Programa de Doctorado de Biología y Clínica del Cáncer, coordinado por el Centro de Investigación del Cáncer (CIC-IBMCC), iniciando así una carrera profesional dentro del ámbito de la Bioinformática y la Biología Computacional. Consolida su posición de joven investigadora



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

logrando un Contrato PreDoctoral JAE-CSIC (Junta para la Ampliación de Estudios e Investigaciones Científicas), lo que le permite desarrollar su labor investigadora dentro del CIC-IBMCC hasta el año 2013, año en el que defiende y publica su Tesis Doctoral titulada "Desarrollo de algoritmos bioinformáticos para estudios de genómica funcional: aplicaciones en cáncer". Este trabajo es merecedor de la máxima calificación: Doctorado Cum Laude.

Durante estos años demuestra su hambre de conocimiento y ambición por el saber, siendo partícipe de múltiples estancias que refuerzan su multidisciplinaridad y su capacidad de integrar dos áreas tan aparentemente dispares como la Ingeniería en Informática y la Biología. Entre estas estancias cabe destacar sus colaboraciones con el Centro de Investigación Biomédica en Red: Bioingeniería, Biomateriales y Nanomedicina (CIBER-BBN) en el año 2007; con la Unidad de Biocomputación del Centro Nacional de Biotecnología (CNB) en el año 2009; y con la Harvard Medical School dentro del Grupo de Interactoma Humano del Dana-Farber Cancer Institute de Boston (EEUU) en el año 2010.

Tras la finalización de su Doctorado, da el paso a la empresa privada iniciando su carrera profesional dentro de la empresa farmacéutica estadounidense Celgene Corporation, especializada en tratamientos contra el cáncer. Comienza como Investigadora Científica en el Celgene Institute for Translational Research Europe (CITRE) en Sevilla, dentro del Grupo de Análisis de Investigación, Informática y Utilización del Conocimiento, para posteriormente añadir un rol de coordinación de la investigación computacional, dirigiendo a equipos de investigación pre-clínica. En el año 2014, logra un Contrato dentro del Programa de Ayudas Torres Quevedo del Ministerio de Ciencia e Innovación, que tiene como objeto la contratación de Doctores por parte de empresas privadas y centros tecnológicos (en este caso Celgene Corporation) para la ejecución de Proyectos relevantes de Investigación y Desarrollo. En este caso, el proyecto, con una duración de 3 años, se denominó: "Análisis dinámico sobre redes reguladoras para la interpretación de mecanismos celulares y terapéuticos".

En el año 2019, tras la adquisición de Celgene Corporation por parte de la farmacéutica Bristol-Myers Squibb, Celia se traslada a San Diego (EEUU) como Científica Principal del Área de Biología Computacional. Actualmente es la Directora Asociada del Área de Biología Computacional de Bristol-Myers Squibb y es autora de una treintena de publicaciones científicas de alto impacto.

En resumen y, en definitiva, Celia Fontanillo, como profesional ejemplar, es merecedora del Premio a Mejor Ingeniera en Informática del Año debido a su destacada trayectoria y contribuciones significativas en el campo de la Bioinformática y la Biología Computacional. Su excelencia académica, así como su habilidad para combinar disciplinas aparentemente dispares como la Ingeniería Informática y la Biología, la han posicionado como una experta en su campo. Su Tesis Doctoral y su amplia carrera investigadora en el ámbito público y privado, con aplicaciones en la lucha contra el cáncer, han sido altamente reconocidas. Además, su experiencia en la industria farmacéutica, donde dirige equipos de investigación y contribuye al avance de



COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

tratamientos contra el cáncer, resalta su liderazgo y capacidad para aplicar sus conocimientos en proyectos prácticos.

*D. Alfonso López Rivero. Colegiado de Honor del Colegio Profesional de Ingeniería Informática de Castilla y León*

Esta decisión está motivada por los siguientes puntos:

- Alfonso López Rivero es un profesional de incuestionable reconocido prestigio de la Ingeniería Informática.
- A lo largo de su trayectoria profesional ha realizado una defensa de los intereses del colectivo de la Ingeniería Informática y ha tenido una buena relación con el CPIICYL.
- Ha demostrado una gran implicación en el ámbito universitario, dirigiendo durante ocho años la Facultad de Informática de la Universidad de Pontificia de Salamanca, teniendo siempre como objetivo la formación de nuevos profesionales con niveles de calidad óptimos para el servicio a la sociedad.
- Ha participado activamente desde la CODDII y la CODDII-CyL en el engrandecimiento de la profesión en general y en particular ha colaborado muy activamente con el CPIICYL para crear una unidad de acción que ha potenciado la imagen y la relevancia social y económica de nuestra profesión de Ingeniería Informática ante la sociedad.

## Breve CV

Alfonso José López Rivero es Licenciado en CC. Físicas por la USAL, Máster Universitario en Economía Cuantitativa por la UNED, Postgraduado técnico en Informática y Doctor en Informática por la UPSA. Comienzo a trabajar en la Universidad Pontificia de Salamanca en 1996, en la entonces Escuela de Informática, hasta la actualidad, haciéndome cargo de las asignaturas del área de Estadística e Investigación Operativa. Acreditado en todas sus figuras por la ACSUCYL.

En el año 1997, comienza dirigir los proyectos y convenios de la Escuela de Informática y desde el año 1999, hasta 2011, pasa a realizar esa labor para la universidad creando y dirigiendo la Oficina de Transferencia del Conocimiento, en el año 2001 impulsa la creación del programa TCUE (Transferencia del Conocimiento Universidad Empresa) pilotado por la Junta de Castilla y León y





COLEGIO PROFESIONAL DE  
**INGENIEROS EN  
INFORMÁTICA**  
DE CASTILLA Y LEÓN

todas las universidades de la Comunidad. Ha sido director de la Cátedra IBERDROLA, desde 2009 a 2014 y desde 2018 participa en la Cátedra PROFUTURO (Fundación TELEFONICA y Obra Social La CAIXA). Desde marzo de 2015 a 2021, completa los dos mandatos como Decano de la Facultad de Informática, habiendo desempeñado otros cargos y representaciones dentro y fuera de la universidad.

Con varias estancias internacionales, ha dirigido varios proyectos europeos, regionales y contratos de I+D+i con empresas. Es autor de libros, capítulos y publicaciones de artículos de investigación indexados, su investigación se centra en Biga Data y Analítica, Inteligencia Artificial y Realidad mixta. En los últimos años, además publica y da conferencias de divulgación sobre transformación digital. Es director del Máster de Big Data & Analytics y editor de dos revistas indexadas.