



Eduardo Escudero y Luis Redondo ganan los primeros premios de los proyectos de informática de la Universidad

Un motor de gráficos para el desarrollo de videojuegos de estrategia realizado por el estudiante Eduardo Sánchez Escudero fue el trabajo más destacado en Ingeniería Informática dentro de las IV Jornadas de Proyectos Fin de Carrera en Ingenierías Informáticas de la Usal. En la titulación de Ingeniería Técnica

en Informática de Sistemas, el primer premio lo logró Luis Redondo Cañada (foto de la derecha) por una aplicación para móvil que reúne información y servicios de la Usal. También fueron galardonados José Ángel Plaza Agudo, Francisco Valle Brozas y Luis Miguel Vicente Fuentes. / DICYT