



## La Junta asegura que el campus de Ávila “no está en cuestión”

E. A. S.  
SALAMANCA

El consejero de Educación de la Junta de Castilla y León, Juan José Mateos, mantuvo ayer una reunión con el alcalde de Ávila, Miguel Ángel García Nieto; el presidente del PP de Ávila, Antolín Sanz; y el presidente de la Diputación abulense, Agustín González, en la que aseguró que el Campus de la Universidad de Salamanca en Ávila “no está en discusión ni en cuestión” para la Junta, informa *El Norte de Castilla*. Mateos ya avanzó el pasado viernes en Salamanca que mantendría una reunión con los representantes del PP de Ávila sobre este tema, después de que la semana pasada Sanz y García Nieto denunciasen que la Usal planteaba una “fusión” de centros, y asegurasen que en ocasiones anteriores eso había acabado suponiendo cierres.

Antolín Sanz indica en declaraciones a *El Norte* que Mateos explicó en el encuentro que la Universidad de Salamanca es competente para organizarse, “pero no tiene competencia para la creación, fusión o supresión de campus”. Para Sanz, el encuentro de ayer en la Consejería de Educación es “positivo” porque Mateos “apoya y defiende el mantenimiento” del Campus de Ávila, que según han defendido en la última semana es eficiente, tiene un buen número de alumnos y sus centros registran superávit.

Esta polémica se enmarca en la remodelación de centros y departamentos en la que trabaja

la Universidad de Salamanca y que, según explicó la semana pasada el vicerrector de Política Académica, José Ángel Domínguez, está íntimamente relacionado con el mapa de titulaciones que el Gobierno regional tendrá listo en un plazo de mes y medio.

Domínguez indicó que aún no

hay ninguna decisión tomada y que en su opinión el debate se había “sacado de contexto”. Además, el vicerrector incidió en que dentro de las condiciones de viabilidad con las que se trabajan para mantener titulaciones, desde la Usal buscan la mejor solución para sus estudios y centros. ■



Vista general del Campus de la Usal en Ávila.

ICAL