



UNIVERSIDAD | PRESENTACIÓN DE DOCE PROTOTIPOS ORIENTADOS AL MERCADO

Los directores de las politécnicas se unen para defender las ingenierías

■ Aseguran que los estudios técnicos representan una importante salida a la crisis y piden que, más que la cantidad de alumnos, se tenga en cuenta la calidad de su formación

R.D.L.

Los directores de las escuelas politécnicas superiores de Ávila y Zamora y de la Escuela Superior de Ingeniería de Béjar, junto a los decanos de Ciencias y Ciencias Químicas, hablaron ayer con una misma voz para defender la continuidad de los estudios técnicos ante el futuro mapa de titulaciones. Así lo hicieron durante la presentación de los doce proyectos desarrollados por los alumnos dentro del programa de prototipos orientados al mercado que fomenta la Junta de Castilla y León.

“Se nos mide por los números, pero no por la calidad de nuestra formación ni por lo que representan estos jóvenes para salir de la situación de crisis”, afirmó Esteban Sánchez Hernández, director de la Escuela de Ingeniería de Béjar. En este sentido, Carmen M^a del Hoyo, decana de la Facultad de Ciencias Químicas, insistió en que, “aunque en Castilla y León el tejido empresarial no es muy grande, las ingenierías son muy importantes para el futuro del país”, por lo que los directores pidie-



Esteller, Vega, Gutiérrez, Corchado, De Andrés y Salinero, junto a algunos estudiantes y sus proyectos. /FOTOS: BARROSO

Los alumnos de las ingenierías presentaron ayer los proyectos orientados al mercado que desarrollaron el pasado curso

ron que no se mida a las escuelas técnicas por la cantidad de alumnos que tienen, sino por su calidad.

Ejemplo de su buen hacer son, según explicó Yolanda Gutiérrez, de la Politécnica Superior de Zamora, los doce prototipos elaborados por los estudiantes que ayer se dieron a conocer en la Facultad de Ciencias. Precisamente, el decano de este centro, Juan Manuel Corchado, se mostró convencido de que las empresas se apoyan cada vez más en los valores que demuestran los universitarios con estudios técnicos.

Por su parte la vicerrectora de Innovación, Pastora Vega, reconoció su gran satisfacción por el trabajo desarrollado por los alumnos en los prototipos porque, afirmó, “demuestran que tenemos material y que la Universidad tiene mucho que ofrecer”, y el director gerente de la Fundación General, Alejandro Esteller, insistió en la importancia de poner en contacto a los estudiantes con las técnicas de protección intelectual.

Pese a las dificultades, parece que el programa de prototipos continuará en 2013.

LOS DETALLES

■ **CONVOCATORIA PARA ESTE CURSO 2012-2013.** Tanto los representantes del Rectorado como los responsables de las escuelas y facultades de la Universidad de Salamanca manifestaron ayer su satisfacción porque finalmente este curso 2012-2013 tendrá lugar la cuarta convocatoria del programa de prototipos orientados al mercado dentro del plan de Transferencia de Conocimiento Universidad-Empresa (TCUE-3). La convocatoria estará dirigida a los centros que cuenten con proyecto fin de carrera o fin de grado, se abrirá probablemente en el próximo mes de noviembre y las condiciones serán similares a las de años pasados, de forma que los universitarios disfrutarán de una ayuda económica y formación extraordinaria en talleres e incluso la posibilidad de diseñar un plan de comercialización.

■ **13 REGISTROS DE PROPIEDAD, 1 PATENTE Y 3 CONTRATOS DE EXPLOTACIÓN.** Tras las dos primeras ediciones, el programa de prototipos en la Universidad de Salamanca ha dado lugar ya a 13 registros de propiedad intelectual, 1 patente nacional y 3 contratos de cesión de derechos de explotación de la propiedad intelectual. Además, ya se están iniciando las labores de protección de los proyectos presentados ayer, correspondientes a la tercera convocatoria del programa.

Doce prototipos listos para su puesta en marcha

Facilitar las excavaciones subterráneas, guiar el movimiento por el interior de un edificio o mejorar el aprovechamiento de la biomasa son algunos de los objetivos de las ideas desarrolladas por los alumnos de la Universidad de Salamanca

■ **Recomendación de series de televisión.** Diego Sánchez Moreno es el autor de “TV-Series-Rec”, un sistema web de recomendación de series de televisión en el que se busca ofrecer al usuario registrado una recomendación personalizada de series en función de sus gustos, así como consultar todo tipo de información acerca de las series.

■ **Aplicación para localizar a personas.** Héctor Abraham Morillo presentó un prototipo que consiste en una aplicación en Android para aprovechar los sensores de este sistema para el guiado de personas u objetos. Puede ser útil para actividades deportivas como el senderismo o el ciclismo.

■ **Excavaciones subterráneas más seguras.** Frances Antoni Pascual ha diseñado un software que facilita la forma de calcular el factor de seguridad en excavaciones subterráneas, lo que permitirá tratar el desequilibrio que se produce en la roca durante estos trabajos.

■ **Control a distancia de una cámara digital.** Pablo Chamoso es el autor de “SmartComm”, un prototipo que permite monitorizar cualquier tipo de sensor, por ejemplo una cámara digital, sin cables, y se puede controlar a distancia gra-



Máquina que permite realizar cortes de gran precisión.

cias a un gamepad o el teclado del ordenador.

■ **Aprovechamiento de biomasa.** M^a Isabel Pérez ha elaborado una tecnología capaz de transformar la biomasa forestal en calor, gases de combustión y cenizas, recursos que se van a aprovechar después para obtener energía térmica, eléctrica, fertilizantes y hormigón.

■ **Servidor 3D.** El proyecto de M^a del Sol Lerma consiste en un servidor para motores 3D integrado en una arquitectura en “Cloud Computing”, evitando la gran cantidad y variedad de “hardware” y “software” que necesitan las aplicaciones 3D.

■ **Sistema de guiado en interiores.** Con “GPSin”, de Santiago González, los usuarios podrán guiarse en el interior de un edificio, ya sea un museo o un aeropuerto, con un teléfono móvil. El sistema funciona mediante códigos QR y para su funcionamiento sólo es necesario que los dispositivos Android dispongan de acelerómetro y magnetómetro.

■ **Almacenamiento y búsqueda de información.** La idea desarrollada por Daniel Hernández consiste en la creación de aplicaciones que eviten situaciones de colapso en la tecnología “Cloud Computing”.

■ **Cortes precisos controlados por ordenador.** Miguel Enrique de Vega ha llevado a cabo el diseño y la construcción de una máquina herramienta controlada mediante computadora para realizar cortes de precisión para actividades variadas de bricolaje, modelismo e incluso arte.

■ **Juegos educativos en 3D.** David Hontiveros ha diseñado un prototipo de videojuego educativo con tecnología 3D en “Cloud Computing”, de manera que sea fácil de aprender y no requiera el uso de dispositivos adicionales.

■ **Paneles sándwich.** Jesús García Guerra ha desarrollado una estructura prototipo que permite la realización de ensayos mecánicos de comprensión tanto en laboratorio como en estructuras ya terminadas para conocer la capacidad de carga de los denominados paneles sándwich.

■ **Monitorización 3D de entornos.** Alvaro Fernández apuesta por ofrecer al usuario una herramienta gráfica que permita el modelado rápido de entornos 3D siendo útil para, por ejemplo, simplificar la monitorización del acceso a ciertas zonas o el control de los movimientos de los enfermos.