



LUIS ALONSO ROMERO

Físico experto en inteligencia artificial

«La tecnología avanza muy rápido, pero está muy lejos de poder crear androides»

«La inteligencia emocional es poder idear máquinas que emulen a los humanos, pero no logran sustituirlos»

Judit Calvo

El físico Luis Alonso Romero ha sido el encargado de inaugurar el ciclo de conferencias de divulgación

denominado «Ciencia para todos», enmarcado en el programa «Culturaal-campus» que la Universidad de Salamanca organiza hasta el próximo mes de mayo en el campus universitario zamorano. Alonso Romero reunió a un nutrido grupo de interesados en torno a su charla sobre «Inteligencia Artificial: visión panorámica».

—¿Qué es exactamente la inteligencia artificial?

—No lo tiene claro nadie, ni siquiera los que trabajamos en esto. Primero defines la inteligencia y le pones luego el sustantivo, pero el objetivo de la inteligencia artificial es hacer máquinas que tengan algún aspecto que lo asociemos a la inteligencia humana. Si haces una máquina con esas

características será una máquina inteligente, por ejemplo que juegue al ajedrez. Gari Kasparov es un hombre muy inteligente porque juega

mejor que nadie, hasta que lo ganó una máquina, en consecuencia tienes que decir que es más inteligente que Kasparov, pero la inteligencia es mucho más que eso, tiene aspectos emocionales, de comportamiento, de aprendizaje. Entonces lo que se intenta es tratar de hacer máquinas que emulen, al menos, a una parte que asociemos a un humano. Un navegador es un claro ejemplo, que con unos datos que tiene es capaz de decirte la mejor

ruta para viajar desde Zamora a Valencia. También se aplica a sistemas de diagnóstico en medicina, la tecnología de los coches, que autodiagnostica sus problemas, etc.

—Las películas de ficción no tardan en quedarse obsoletas en

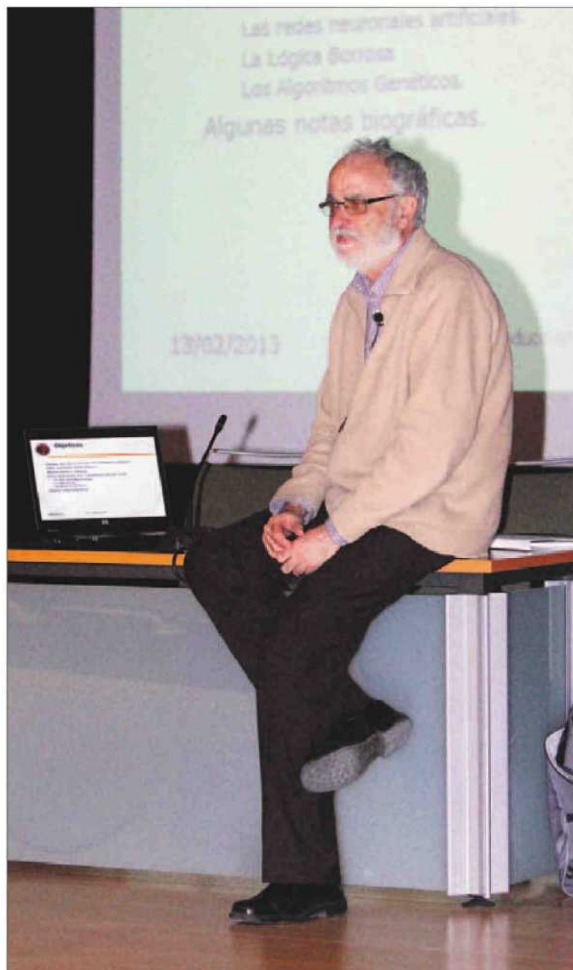


FOTO EMILIO FRAILE

El experto Luis Alonso durante la conferencia en el campus.

cualto a los avances que presentan.

—Sí, es cierto, pero lo que sí estamos lejos de conseguir es un androide, es decir, mitad robot, mitad persona. A medida que se va sabiendo más se encuentran más trabas. Ahora lo que se dice es que quizá dentro de diez años logremos hacer un sistema que se comporte como una cucaracha en cuanto a nivel

ser capaces de hacerlas las máquinas, y por supuesto se equivocaron. Los japoneses sacaron en el año 85 un proyecto que llamaron quinta generación de ordenadores, que nunca se supo si era verdad o solo para asustar a los americanos, diciendo que en el año 90 sus ordenadores tendrían una interfaz humana, algo que fracasó, pero provocó tal terror en Estados Unidos y en Europa se avanzó mucho en inteligencia emocional gracias a las grandes inversiones que se hicieron. Los sistemas de reconocimiento de habla, por ejemplo, que aún están un poco verdes, son capaces de reconocer lo que dice una persona con un error del 5%, pero hay un poco de trampa, porque cuando la máquina traduce simultáneamente una sesión del Congreso, por ejemplo, es siempre el mismo locutor que repite lo que se dice más despacio y bien pronunciado.

—Lo que sí se ha conseguido es que nadie sea ajeno a esa inteligencia artificial o que no la utilice.

—Todos estos desarrollos antes eran impensables. Un smartphone de los actuales tiene la misma potencia de cálculo que tenía un súper ordenador de los años 70. Se dice que cada 18 meses aproximadamente se duplican las capacidades de los sistemas electrónicos, aunque esto no puede ser indefinido, estamos entrando en la fase en que la curva se está volviendo plana, aunque de todos modos sea tres o cinco años, pero indudablemente el soporte evoluciona a una velocidad que los problemas que hace diez años eran impensables de resolver ahora están al alcance de todos.

—¿Qué importancia tiene para usted la divulgación de la ciencia?

—Muchísima, para los jóvenes, para que lo tengan claro y despertar vocaciones sobre qué es la inteligencia emocional o el genoma humano, y para el resto para que sean conscientes de que los científicos no somos personas aisladas del mundo, sino que trabajamos para resolver problemas.