



UNIVERSIDAD DE SALAMANCA

El videojuego HiHOLA!, un innovador método de español

Aula Abierta. Madrid

La Universidad de Salamanca (USAL) ha presentado el videojuego HiHOLA! dirigido a la creación de contenidos docentes innovadores para la enseñanza del español como lengua extranjera. Universidades de Estados Unidos y Brasil ya han mostrado interés por implantar este apoyo docente en sus centros

Innovación educativa

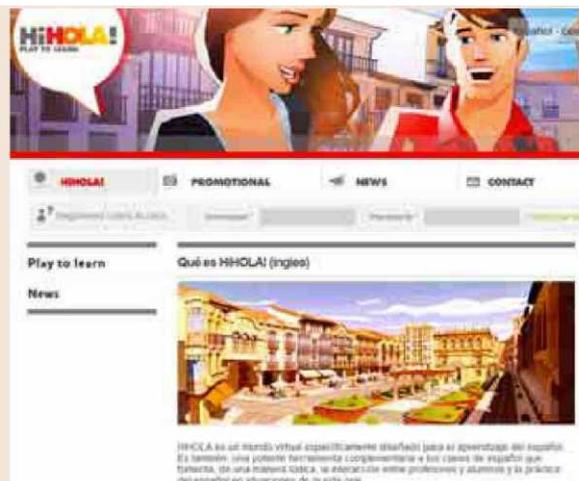
HiHOLA! es fruto de la colaboración entre equipos de la Universidad de

Salamanca y empresas del sector de la animación digital. De este modo, esta nueva herramienta docente se integra dentro de las nuevas tendencias de innovación educativa, donde los videojuegos se están posicionando como herramientas de gran valor en la formación.

El videojuego plantea un mundo virtual 3D ambientado en la ciudad de Salamanca, donde los alumnos deberán desarrollar toda una serie de prácticas comunicativas que permiten hacer uso de las principales

destrezas lingüísticas en el aprendizaje del español. HiHOLA! sumerge al estudiante en un entorno virtual en el que se enfrenta a situaciones cotidianas para que ponga en práctica los conocimientos adquiridos en clase. De este modo, el profesor puede utilizar el videojuego como un material de apoyo a la docencia presencial.

Pero además HiHOLA! se configura como un espacio para dar a conocer la cultura y patrimonio de la ciudad de Salamanca.



Una vista del portal oficial del videojuego HiHOLA!.