



>SALAMANCA

La Usal diseña una 'app' para modelar en 3D a partir de fotos del móvil

Salamanca

Un grupo de investigadores de la Universidad de Salamanca ha diseñado una aplicación que permite el modelado en tres dimensiones a partir de fotografías tomadas con un teléfono móvil. Este proyecto del Grupo de Investigación TIDOP y el Centro de Innovación en Movilidad fue premiado por el certamen internacional Microsoft-AppCampus, celebrado en Finlandia, según informaron ayer fuentes de la institución académica.

Gracias a este trabajo, explicaron que el 'sueño fotográfico' de modelar el mundo en 3D utilizando solamente fotografías ya es una realidad. La aplicación *PhoMod 3D: Point, shoot and enjoy your world in 3D* aúna la automatización en el paso del 2D al 3D con un solo 'click', la flexibilidad, al permitir tomar las fotografías con cualquier tipo de cámara, y la escalabilidad, habilitando la aplicación para que pueda ser utilizada por diferentes tipos de usuarios, informa Ical.

La unidad de Investigación reconocida TIDOP (Tecnologías de la Información para la digitalización 3D de objetos complejos), dirigida por Diego González Aguilera, pertenece al Departamento de Ingeniería Cartográfica y del Terreno de la Universidad de Salamanca. Está compuesta por personal con perfiles diversos perfiles.