

**>>SALAMANCA**

Investigadores de la USAL crean una 'app' para comprar entradas de cine

El Grupo de Biomedicina, Sistemas Informáticos Inteligentes y Tecnología Educativa (Bisite) de la Universidad de Salamanca ha creado una aplicación basada en un sistema de realidad aumentada que permite al usuario obtener todo tipo de información o comprar una entrada, con tan solo situar la pantalla del teléfono sobre la cartelera de una película o el anuncio de la misma en una revista, por ejemplo. Según detalla uno de los creadores, Gabriel Villarrubia, se trata de algo «muy novedoso» y que en el mundo de los jóvenes está empezando a tener gran calado, ya que la aplicación es gratuita y nada más salir registró más de 2.000 descargas. De forma automática, se actualiza todos los viernes en la nube, día de estreno de nuevos títulos. /ICAL