



Premian a un emprendedor de la Usal por proyectos de realidad aumentada

Santiago González Izard recibe el galardón, dotado con 25.000 euros, por su labor al frente de Arsoft, la empresa que él mismo creó mientras estudiaba

REDACCIÓN / WORD

SALAMANCA. Santiago González Izard, director de Arsoft y emprendedor de la Universidad de Salamanca, es uno de los diez galardonados en el Certamen Nacional de Jóvenes Emprendedores 2014, organizado por el Instituto de la Juventud (Injuve).

Santiago González Izard es diplomado en Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas y licenciado en Ingeniería Informática y Máster en Comercio Electrónico por la Usal. González Izard recibió el premio por su tarea al frente de Arsoft (Augmented Reality Software), una empresa especializada en el desarrollo de realidad aumentada y sistemas de localización. La entrega se produjo en el marco del Salón Internacional del Estudiante y de la Oferta Educativa AULA

Este premio, que además de reconocer la trayectoria y el carácter emprendedor de los jóvenes premiados consiste en una ayuda económica de 25.000 euros, se convoca anualmente para apoyar a jóvenes que lideran proyectos innovadores de empresas ya constituidas, con independencia del sector en el que se promuevan.

La empresa se ubica en la Incubadora del Parque Científico de la Usal.

Reconocimientos

No es la primera vez que el proyecto de González Izard obtiene reconocimientos de este tipo. De hecho, el Consejo Social de la Universidad de Salamanca le otorgó en 2014 el Premio Sociedad Civil a la Innovación Emprendedora, dotado con 6.000€ y diploma acreditativo. Este premio se concede a empresas que hayan participado o firmado convenios de colaboración con la Universidad de Salamanca y que destaquen por su carácter innovador.

La idea empresarial de Santiago González Izard ha sido un proyecto ganador desde sus inicios, ya que en 2013 se alzó como proyecto vencedor en la quinta convocatoria del Premio Uniprojecta, organizado por Universidad y la Red Universitaria de Asuntos Estudiantiles (RU-NAE). El objetivo de este premio era fomentar el espíritu emprendedor entre la comunidad universitaria y estimular la iniciativa empresarial

En cuanto a la empresa Arsoft, es una compañía especializada en el desarrollo de aplicaciones de realidad aumentada y sistemas de localización. Arsoft se ha especializado en productos turísticos y ha conseguido desarrollar una serie de proyectos únicos, ya que ofrecen a los turistas la posibilidad de disfrutar de una visita guiada en cualquier lugar, en cualquier momento y en cualquier idioma.



Santiago González Izard