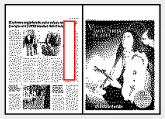
EL NORTE DE CASTILLA (ED. SALAMANCA) 26/03/15
VALLADOLID
Prensa: Diaria
Tirada: 1.317 Ejemplares
Difusión: 684 Ejemplares
Cod: 91467365


ección: LOCAL Valor: 202,00 € Área (cm2): 98,6 Ocupación: 10,3 % Documento: 1/1 Autor: :: REDACCIÓN / WORD SALAMANCA. Carbonbyt Núm. Lectores: 2736

Una empresa del Parque Científico lanza un nuevo videojuego para móviles

:: REDACCIÓN / WORD

SALAMANCA. Carbonbyte Studios, empresa establecida en el Parque Científico de la Universidad de Salamanca, ha lanzado esta semana en las tiendas de aplicaciones de iOS y Android su nuevo juego: 'Drop Fever'. Este nuevo videojuego consiste en un puzzle fácil y rápido de jugar con divertidos personajes y se inspira en el clásico tetris. Su descarga para dispositivos móviles es gratuita.

Carbonbyte Studios nació a principios de 2014 y con tan solo un año de trayectoria empresarial ha conseguido diferenciarse de la competencia por su forma de trabajar. No se dedican solamente al desarrollo de aplicaciones, sino que entran también en la parte de propuestas creativas, en el diseño de los productos y asesoramiento de una estrategia conjunta, introduciendo los valores del cliente en la aplicación, juego videojuego en cuestión.

En realidad, Carbonbyte es un pequeño estudio de desarrollo creado en enero de 2014 y dedicado al desarrollo de aplicaciones móviles (apps) y videojuegos para dispositivos móviles y otras plataformas. Sus clientes principales son agencias de marketing, marcas, negocios locales y otros desarrolladores o estudios. Sus creadores cuentan con más de seis años de experiencia en el desarrollo para dispositivos móviles.

Los primeros pasos de este interesante proyecto fueron gracias al Plan Galileo, un programa institucional dirigido al fomento del espíritu emprendedor y de la creación de empresas en el ámbito universitario, bajo el auspicio de la Fundación General. El objetivo es facilitar la transformación de ideas y proyectos universitarios en oportunidades de negocio.