



La Universidad impulsa la creación de aplicaciones de móvil para personas con discapacidad

Medio centenar de jóvenes trasladarán hoy y mañana sus ideas para diseñar herramientas que favorezcan a estos colectivos

A.B. | SALAMANCA

“Gracias a la innovación las personas con discapacidad intelectual tienen una ayuda para llevar una vida como el resto de los mortales”. Con estas palabras, José Gómez, presidente de Asprodes, agradecía la iniciativa impulsada por el laboratorio de ideas Medialab de la Universidad de Salamanca en la que hoy y mañana medio centenar de jóvenes trasladarán sus ideas para el diseño de aplicaciones móviles que favorezcan la integración de estos colectivos.

Teresa Martín, de Medialab, detalló que la iniciativa “Hackforgood” se celebra simultáneamente en otras universidades españolas como Madrid, Valencia, Murcia, Sevilla, Málaga, Las Palmas, Valladolid y Vigo, a través del impulso de Telefónica y la Fundación “Hazlo Posible”, aunque solo en el caso de Salamanca tiene el componente de innovación social, gracias a la colaboración de Asprodes. Hasta mañana, los jóvenes trabajarán en equipos multidisciplinares con perfiles diferentes —informáticos, técnicos, diseñadores, sociólogos, ingenieros, psicólogos, emprendedores sociales y personas del ámbito social— para obtener las aplicaciones más completas posibles.

Los jóvenes se enfrentarán a varios retos ya propuestos como la construcción de aplicaciones que mejoren la movilidad urbana para personas con discapacidad visual, un sistema para optimizar la gestión de los recursos urbanos, una casa que habla y que mejora la autonomía personal, una red social de personas que cocinan y ofrecen comida casera para personas mayores de su entorno a precios reduci-



Presentación del evento en la Hospedería Fonseca. | BARROSO

EL PROGRAMA

Tras el acto de inauguración, los participantes diseñarán durante todo el día de hoy las aplicaciones móviles, tras el reparto de los grupos de trabajo y dos charlas motivacionales a cargo de los profesionales del sector Jorge García y Eduardo Delgado. Mañana a las 12:00 horas se expondrán las aplicaciones de los concursantes y una hora más tarde se entregarán los premios a los ganadores de la fase local de la Universidad de Salamanca.

dos y el desarrollo de una aplicación que muestre los recursos culturales que ofrece la ciudad.

En la apertura del acto, el vicerrector de Promoción y Coordinación, José Ángel Domínguez, destacó la importancia de que estas iniciativas sirvan para “contribuir al bienestar de las personas y en la mejora de la calidad de vida”.

Las mejores creaciones contarán con premios de hasta mil euros y la oportunidad de desarrollar sus aplicaciones en el futuro e incrementar la formación en titulaciones relacionadas con la construcción y desarrollo de aplicaciones.