



Un chat para discapacitados triunfa en el maratón de aplicaciones móviles

El equipo ganador presentó un proyecto que facilita el uso de las redes sociales a través del móvil. En el encuentro, organizado por Medialab, se desarrollaron siete propuestas

J.Á.M. | SALAMANCA

Hacer la vida más cómoda y facilitar el acceso de los ciudadanos a las nuevas tecnologías se ha convertido en uno de los grandes retos para los programadores informáticos, que han visto en las nuevas aplicaciones móviles un camino ilimitado para el desarrollo de su imaginación. Bajo esta premisa cerca de medio centenar de universitarios se han reunido durante los últimos tres días en la Hospedería Fonseca en el marco del I HackforGood Salamanca, un gran maratón de desarrollo de aplicaciones tecnológicas, con el gran reto de crear sus propios proyectos para hacer que las ciudades se vuelvan más amigables y sociales con los ciudadanos, especialmente con los discapacitados. Toda una aventura y un gran desafío.

Siete proyectos llegaron a la final de esta gran cita con las nuevas tecnologías y los dispositivos móviles, donde se impulsó la propuesta "Aspro-chat", una aplicación de chat dirigida a las personas discapacitadas. Los impulsores de este proyecto presentaron una aplicación para teléfono móvil basada en iconos y dibujos sencillos para favorecer la comunicación entre las personas discapacitadas (visual, cognitiva, auditiva o vocal). El premio conlleva una cuantía económica de 1.000 euros y la posibilidad de competir con los ganadores en otras provincias españolas.

El segundo premio, dotado con 600 euros, fue para el proyecto titulado "Delines", una aplicación para móvil que busca mejorar la movilidad en una ciudad. Para ello, los impulsores de la app plantean registrar las rutas que siguen los ciudadanos en su actividad diaria y de esta forma permitir a los ayuntamientos que mejoren las infraestructuras viarias y las señalizaciones.

El equipo ganador del tercer premio, dotado con 400 euros en metálico, presentó en este foro tecnológico el proyecto "Infosolidario", una aplicación que busca fomentar el espíritu de mecenazgo del público. El reto de la propuesta no es otro que facilitar a cualquier donante el camino a la hora de efectuar su acción altruista, donde el papel de las empresas resultará fundamental. Este mismo proyecto se alzó también con el premio Think Big de Telefónica, lo que permitirá a los integrantes de este curso recibir formación y atención especializada para el desarrollo de esta aplicación.

Especial. El premio especial para discapacitados impulsado por Asprodes fue a parar a manos del proyecto "Inclusión", una aplicación sencilla presentada



Imagen del equipo ganador del primer gran maratón de creación de apps al servicio de la sociedad. | FOTOS: Ó. GARCÍA



Integrantes del equipo que se alzó con el segundo premio.



Ganadores del tercer premio junto al presentador.

Asprodes premió la aplicación "Inclusión", orientada a la difusión de información de empleo para discapacitados

por varios trabajadores sociales y dirigida a la recogida y difusión de información de noticias y propuestas de empleo para trabajadores con discapacidad en toda Castilla y León.

Entre los proyectos no premiados aparecen "Wable", una aplicación para que los invidentes pudieran acceder a las noticias de la prensa diaria; "Ecole", una agenda digital escolar para un colegio de Primaria; y "Helpus!", una herramienta de conexión entre voluntarios y ONG.

En esta primera convocatoria han participado un total de 42 alumnos, que han presentado siete proyectos diferentes. Una cifra que ha sido calificada como "muy positiva" por los responsables de Medialab Usal, organizadores de este I HackforGood Salamanca, iniciativa enmarcada dentro de un gran HackforGood nacional que se ha celebrado simultáneamente en universidades de Madrid, Valencia, Murcia, Sevilla, Málaga, Las Palmas, Valladolid y Vigo.