



Marco Antonio de la Serna, directivo de Ebikemotion, muestra una bicicleta con la aplicación diseñada por esta empresa. REPORTAJE GRÁFICO: MANUEL BRÁGIO

> SALAMANCA

Pedalear con inteligencia

La USAL y la empresa palentina StageMotion desarrollan una plataforma al servicio del cicloturismo / Sirve entre otras cosas para calcular rutas o localizar caídas. Por **E. Lera**

La bicicleta es el vehículo verde por excelencia. Cada vez más ciudades fomentan el uso de las dos ruedas con la ampliación de carriles bici o circuitos sostenibles. Pero, aunque su atractivo es universal, su uso frena a muchas personas para los desplazamientos diarios. ¿Por qué? El motivo son las cuestas, las distancias, el tiempo..., por lo que utilizar un vehículo con motor puede ser más atractivo. Y qué dicen si a esta bicicleta le añadimos inteligencia. Sí, han leído bien, un 'cerebro' que le permita entre otras cosas mandar la ubicación cuando el ciclista ha sufrido una caída o calcular una ruta para no quedarse sin 'gasolina'.

Los responsables de este avance son el grupo Bisite de la Universidad de Salamanca y la empresa palentina StageMotion. Estas dos entidades han creado una plataforma flexible al servicio del cicloturismo. «Es un producto basado en los sistemas inteligentes que se aplican a la gestión tanto de la batería como del software», apunta Marco Antonio de la Serna, product manager de Ebikemotion Technologies, empresa surgida para lanzar esta aplicación al mercado.

La herramienta, cuenta, incluye todos los accesorios para poder instalar de forma segura y con todas las garantías el smartphone del usuario en el manillar. Pero el producto va



'Joystick' que forma parte de este proyecto.

mucho más allá, ya que tiene un mando a distancia inalámbrico que se coloca delante y que permite que el ciclista controle todas las aplicaciones sin soltar las manos.

En este sentido, De la Serna explica que una de las funcionalidades en combinación con el teléfono inteligente es que el dispositivo va hacien-



El móvil sirve como monitor de la plataforma para las dos ruedas.

do un seguimiento de la ruta del ciclista, si detecta un accidente, llamará al usuario para preguntarle su alcance, si éste no contesta, emitirá un mensaje a una central o un mensaje con la localización exacta del herido. «Somos una empresa que damos soluciones a las empresas, por lo que tienen que ser éstas las que elijan el servicio que quieren dar», destaca. También está el sistema de retos, que permite un recorrido para que otros lo puedan realizar en cualquier momento pudiendo competir a modo de videojuego y de forma remota.

«Para dotar de inteligencia a las

bicicletas, utilizamos un mando de control, un display que puede ser el propio teléfono móvil y un sistema de geolocalización que es modular. Con todo eso damos soluciones a cualquier fabricante de bicicletas, ayuntamientos y empresas que ofrezcan soluciones de movilidad», destaca el también director general de StageMotion.

Asimismo, comenta que sus pantallas se basan en tecnología transreflectiva, que mejora la visión en el exterior, puesto que se retroalimenta con luz solar. «La plataforma permite que la bicicleta tenga desde el punto de vista de la movilidad, la co-

nectividad y la seguridad un peso muy importante en las infraestructuras de transporte».

Y es que, en su opinión, la idea es «brillante» por la simplicidad de la misma y lo efectiva que resulta para el usuario que en cuestión de minutos puede tener el sistema activado. Otro de los puntos a favor de esta app es que incorpora un sistema de navegación de forma nativa. Esto quiere decir que no se conforma con un mapa y una línea de track, sino que lo que hacen es darle al ciclista un completo sistema para que pueda calcular rutas, fijar punto a punto coordenadas y que el navegador busque el circuito para llegar a un lugar determinado y que tenga en cuenta las carreteras disponibles y también los caminos y senderos, guiando en cada cruce visual y acústicamente. Aparte de la navegación, también esta plataforma ofrece cantidad de datos y pantallas interesantes, como servicios de entrenamiento, tracking, entre otros.

El proyecto surgió en noviembre de 2013 y 16 meses después se presentó en la feria Eurobike de Alemania, uno de los eventos más importantes del sector. Allí, lograron captar la atención de los fabricantes de bicicletas y, según apunta Marco Antonio de la Serna, cerraron varios contratos. Entre sus clientes están empresas de Estados Unidos, Canadá, Alemania y Holanda. De hecho, las primeras unidades de esta plataforma, cerca de 20.000, se suministrarán en marzo y llegarán al mercado a finales del verano del próximo año. «Las bicicletas a nivel mundial entrarán en 2017», detalla el product manager de Ebikemotion Technologies, al tiempo que asegura que a finales de 2016 hay un gran proyecto para presentar este modelo en España del que no puede desvelar detalles por cuestiones de confidencialidad.

Otro de los puntos destacados de esta empresa es su forma de armarse de músculo financiero. Este equipo procedente de Palencia y Salamanca ha buscado socios que quieran sumarse a su idea con aportación de talento. Así, han generado un negocio del que forman parte compañías tan importantes como el grupo Nagares, líder mundial de la electrónica del automóvil. «Hay más de 550 personas implicadas en el proyecto y podemos crear esta plataforma desde el principio al final sin necesidad de exportar nada del exterior. Además, todo se realiza en territorio nacional», manifiesta.

Entre sus proyectos futuros, De la Serna reconoce que posteriormente empezarán a trabajar en motocicletas eléctricas para luego dar el gran salto al coche eléctrico. «Lo único que no vamos a tratar son los patines», bromea. Esta empresa tiene su 'cuartel general' en Palencia, sin embargo, cuenta con varias patas fundamentales en las que apoyarse. En Salamanca llevan a cabo la parte de software, el desarrollo del prototipo electrónico en el parque tecnológico de Boecillo, las pruebas y materias en Paterna (Valencia), y el centro de producción está en Cuenca, donde trabajan más de 400 personas.