



Subvenciones a fondo perdido por 10 M€ para proyectos innovadores

● La Estrategia de Investigación de la Junta incluye medidas como préstamos reembolsables por 25 M€ en 2016 y fomentar la transferencia universidad-empresa y la compra pública innovadora

A. C. OLCESE VALLADOLID

Los recursos y los desarrollos en ciencia y tecnología han acusado con especial dureza la crisis, los recortes de las administraciones y el cierre del grifo financiero. En este contexto, la Junta aplica este año –como en cada ejercicio desde 2014 y hasta 2020– una Estrategia de Investigación e Innovación para una especialización Inteligente (denominada RIS3), que busca amortiguar en estos ámbitos el impacto del revés económico y potenciar el polo tecnológico e investigador de la Comunidad. Movilizará 316 millones de euros de la Administración autonómica durante 2016.

Dentro del plan, la Consejería de Economía y Hacienda convocará, a través de la Agencia de Innovación, Financiación e Internacionalización de la Junta (ADE), ayudas en forma de subvención a fondo perdido para proyectos de I+D+i, que con frecuencia se topan con las retenciones de las entidades a financiarlos porque, por su propia definición, en la investigación, el desarrollo y la innovación no existen garantías de que lleguen a buen término y, por tanto, se desconoce cuál será su rentabilidad.

Esta línea estará dotada de 10 millones de euros durante este año y los proyectos que quieran concurrir a estas subvenciones podrán ser tanto individuales como de colaboración entre empresas.

Las ayudas irán destinadas a «la creación de un nuevo producto o proceso, las pruebas experimentales y ensayos necesarios para su concreción y la elaboración de prototipos previos al inicio de la explotación industrial y la comercialización».

Otra línea similar, que también busca impulsar este tipo de iniciativas y está prevista para este año, consiste en facilitar préstamos reembolsables «en condiciones preferentes» para empresas de todos los tamaños. Contará con un presupuesto de 25 millones de euros, que proce-



SEIS EJES DE LA ESTRATEGIA RIS 3

Innovación empresarial y economía más competitiva. Ejecutará acciones por 52,7 millones. El 31,5% de los fondos presupuestados para la RIS3.

Ciencia excelente y liderazgo tecnológico. Supondrá 30,6 millones, un 18% del total de la estrategia.

Internacionalización. Incluye medidas que supondrán 558.675 euros, un 0,3% de los fondos.

Colaboración. Sus acciones están presupuestadas en 9,5 millones, un 5,7% del total.

Sociedad innovadora. Recibe 650.000 euros, un 0,4% de los fondos.

Agenda digital. Pondrá en marcha medidas por 52 M€, un 31% de los fondos.

derá del convenio entre ADE y el Ministerio de Economía y Competitividad para el desarrollo de la Estrategia Española de Ciencia y Tecnología, que actualmente se encuentra en tramitación.

Estas dos medidas forman parte del programa principal de los seis ejes que vertebran la Estrategia RIS 3. Se denomina *Innovación empresarial y economía más competitiva* y en este 2016 acapara el 31% del total de los fondos presupuestados en este plan.

Ambos instrumentos financieros pretenden «apoyar el esfuerzo innovador de las empresas de la Comunidad, generar nuevas empresas innovadoras y formar a los recursos humanos para que estén en mejores condiciones para abordar los procesos innovadores».

APOYO A PYMES

Las pequeñas y medianas empresas dispondrán de servicios de apoyo, que consistirán en trabajos de consultoría para participar en proyectos

mativas para la especialización de gestores y técnicos en I+D+i.

Dentro del ámbito educativo, mantendrá programas que promueven las ideas emprendedoras e innovadoras desde las aulas. Es el caso del Plan de Transferencia de Conocimiento Universidad Empresa TCUE, con 2,19 millones a cargo de fondos Feder. El Plan TCUE incluye un concurso de proyectos empresariales dentro de las universidades y un vivero universitario que forma *on line* hacia la creación de empresas.

INNOVACIÓN EN EL CAMPO

Entre otras iniciativas dentro de este capítulo de competitividad se encuentran las puestas en marcha por las carteras de Agricultura y Ganadería y de Cultura. Entre las propuestas de estas áreas está la Estrategia Autonómica Agraria y Agroalimentaria de I+D+i por la que este departamento articulará ayudas a empresas innovadoras del sector por 1,7 millones.

Por otro lado, la Consejería de Cultura respaldará el Programa de Medidas de impulso sobre la Innovación Turística por 50.000 euros y, además, entre otras iniciativas, ejecutará el programa *Innova en España* para introducir el espíritu innovador en las empresas del sector.

La prioridad de la estrategia RIS3 –que es transversal porque participan todas las consejerías– consiste en la especialización inteligente de seis áreas temáticas de especial importancia para la actividad productiva de la Comunidad. Estas son la agroalimentación y recursos naturales; la eficiencia en sectores de transporte, como la automoción y la aeronáutica; la aplicación del conocimiento en salud y atención social, cambio demográfico y bienestar para mejorar la calidad de vida de los ciudadanos; el patrimonio natural y cultural y, por último, la I+D en tecnologías de la información y la comunicación, energía y sostenibilidad para ganar en competitividad.

Una persona trabaja en un laboratorio de investigación de Valladolid. E. M.

La ADE contará para esta tarea con 1,6 millones de euros. Dentro de este programa, la Junta también contempla otro frente estratégico, el de fomentar la compra pública innovadora.

En este contexto, ADE se presentó a una iniciativa europea que apoya a instituciones públicas que quieran realizar contrataciones basadas en tecnologías de la información. Para esto dispone de 600.000 euros procedentes de fondos Feder en 2016.

Con la misma filosofía, firmará un convenio que «utilizando la compra pública innovadora» pondrá en marcha una plataforma de atención socio-sanitaria que requerirá 5,1 millones procedentes de la Junta, el Ministerio y Europa.

Otras líneas de este capítulo de innovación y competitividad irán dirigidas a continuar con acciones for-