



Los asistentes al campamento aprenden a programar bajo la tutela del profesor. | FOTOS: BARROSO

## Los informáticos del futuro

Un campamento veraniego alternativo de robótica e impresión en tres dimensiones hace las delicias de los más pequeños en el Parque Científico de la Universidad de Salamanca

GUILLERMO GONZÁLEZ | SALAMANCA

**A**ÑOS atrás los niños se sentían orgullosos cuando hacían objetos con barro y se los llevaban a casa. Era como un pequeño trofeo. Sin embargo los tiempos han cambiado.

El Parque Científico de la Universidad de Salamanca está llevando a cabo durante este mes de julio un campamento para niños basado en la robótica y la informática.

El responsable del área tecnológica del campamento, Antonio José Alonso, explica que "la impresión en tres dimensiones es como hacer objetos con arcilla, solo que a través de un ordenador y en el que el abanico de posibilidades es inmenso". "A los niños les motiva poder llevarse a casa los objetos que han creado a través del ordenador; es lo que más le gusta", confiesa y agrega que a veces se sorprende de lo que hacen. "Por ejemplo, el otro día los niños inventaron unos coches a los que poniéndoles un globo encima se movían por la fuerza del aire", cuenta.

Estos talleres son totalmente distintos a los tradicionales, se pueden definir como los campamentos del futuro. En ellos los niños pueden mejorar sus capacidades psicológicas, como la mejora de la visión espacial y poder abordar los problemas de una manera más estructurada.

El campamento se desarrolla gracias al trabajo conjunto del Parque Científico de la Universidad de Salamanca, situado en el Campus de Villamayor, con la colaboración de dos empresas dedicadas a la robótica y a la inmersión lingüística en inglés.

El perfil de los participantes en este original campamento es muy diverso, prevaleciendo el de los hijos de los trabajadores del Parque. Durante el mes de julio han intervenido en los talleres más de 100 niños y adolescentes de entre 2 y 16 años. Las coordinadoras confirman que han tenido "un balance muy positivo del campamento". "El año que viene, si seguimos contando con el apoyo del Parque Científico de la Universidad, haremos una segunda edición debido a la demanda y a la petición de algunos padres que así lo han manifestado", aseguran.

Antonio José Alonso, responsable de la parte tecnológica del campamento, explica que no se busca "que todos los niños del campamento en un futuro estudien una carrera relacionada con la robótica o la programación, pero tiene que ser básico enseñar a los niños el diseño y los cálculos computacionales, es la escritura del siglo XXI". Además, remarca que "en un futuro muy próximo la mayor parte o incluso todas las carreras estarán relacionadas con la tecnología y la informática".



Los pequeños con sus nuevas creaciones impresas en 3D.

Otro de los talleres relacionados con las nuevas tecnologías que los niños llevan a cabo en el campamento es la robótica. "Los chicos usan los robots como si se tratasen de los juegos de Lego; es ciertamente increíble", concluye

comentando Antonio.

Pero en este campamento no todo son nuevas tecnologías e inglés sino que buscan incluir algunas actividades tan de moda como son los talleres de cocina o los espectáculos teatrales los viernes.

María Higuero, monitora de la parte de actividades, esgrime que la finalidad última es "que los niños se lo pasen bien y disfruten con todo tipo de talleres, no dedicar toda la jornada a los ordenadores".