Salamanca

26/11/17

Prensa: Diaria

Tirada: 12.154 Ejemplares Difusión: 9.923 Ejemplares



Página: 19

Sección: LOCAL Valor: 2.536,00 € Área (cm2): 524,8 Ocupación: 57,55 % Documento: 1/1 Autor: NOELIA CANTALAPIEDRA| SALAMANCA Núm. Lectores: 74000

Ingenio para 'salvar' el patrimonio

El programa de 'Las llaves de la ciudad' innova con un divertido juego de escape que revela un oculto y valioso manuscrito de la Universidad de Salamanca

NOELIA CANTALAPIEDRA SALAMANCA

OS secretos de la ciudad de Salamanca corren peligro y el museo Monumenta Salmanticae necesita ayuda en una misión de máxima urgencia.

Un ladrón anda suelto. Desde hace varios días el patrimonio de la ciudad está siendo atacado y parece que actuará de nuevo. Su próximo objetivo es el arca de las cinco llaves y tan solo hay cuarenta minutos para evitarlo. Dentro de este cofre se encuentra el documento más antiguo de la Universidad, datado en 1243, un documento real sobre su fundación.

Solo hay una forma de evitarlo, encontrar el arca y las cinco llaves que lo abren para recuperar el valioso manuscrito antes de que sea sustraído. Las llaves están escondidas en el centro de interpretación Monumenta Salmanticae y el cronómetro empieza a correr.

La aventura forma parte del juego de escape "El arca de las 5 llaves de la Universidad", una nueva actividad del programa municipal "Las llaves de la ciudad" que desvela el patrimonio salmantino y que ha generado una gran expectación entre residentes y turistas. han participado y solo algunos lo han conseguido. Raúl junto a sus dos hijas, Irene y Elia de 7 y 4 años, ya lo han intentado. "Nunca habíamos hecho una caza del tesoro, ha sido muy divertido y complicado, pero nos



Irene y Elia abriendo una de las pistas del juego de escape 'El arca de las 5 llaves de la Universidad'. | ALMEIDA

ha servido para conocer más la ciudad", asegura Raúl.

Tan solo una pieza suelta guía esta larga e indecisa búsqueda por la Iglesia San Millán y una pista que dice: "Al colocar la pieza en su lugar dos edificios se os revelarán". Pero dónde, qué quiere decir. Una búsqueda entre mapas, pantallas y maquetas de Salamanca dirigen hacia la primera llave. El tiempo corre, las otras cuatro llaves continúan ocultas y el arca de la Universidad en algún lugar de Monumenta Salmanticae corre gran peligro.

Cofres, candados, combina-



Blanca, Paula, Ana y Diego descubren un mapa secreto. | ALMEIDA

ciones, el juego continúa y las llaves van apareciendo pero se acaba el tiempo y la siguiente pista es todo un misterio: "La X marca el inicio y los muertos os darán el recorrido". En esta iglesia hay decenas de tumbas, ¿cuáles serán las que guíen el camino para salvar a la ciudad de las rápidas manos del ladrón del patrimonio salmantino?.

Los monumentos más emblemáticos de Salamanca como la Catedral o la Clerecía van desvelando los escondrijos de las antiguas llaves, pero todavía hay mucho trabajo por hacer.

Este arca del siglo XV estaba custodiada por los cinco guardianes de las llaves, los claveros, pero ahora por el bien del manuscrito cambiarán de manos. Para ello, los participantes tendrán que resolver una serie de enigmas con un objetivo final común, abrir el arca para coger el documento más valioso de la Universidad de Salamanca

Un juego para hacer en familia, pero también con amigos. Blanca, Paula, Ana de 10 años y Diego de 5, también par-"Trabajamos en ticiparon. equipo para intentar encontrar el arca y las cinco llaves", sonreía Ana. Y lo consiguieron, pero con la ayuda de sus padres Virginia y Alfonso. "Muchas veces te vas a otras ciudades a ver cosas y luego de Salamanca no conoces ni la mitad y de cara a los niños es una forma interesante de enseñársela", cuenta Virginia.