



USAL. UN SIMULADOR VIRTUAL PARA LA ESPALDA

■ El grupo de investigación VisualMed System de la Universidad de Salamanca, en colaboración con la empresa especializada en la implantación de sistemas avanzados de Realidad Aumentada y Virtual Arsoft, ha desarrollado el primer simulador virtual de intervención quirúrgica en columna vertebral para tratar la patología de la escoliosis.

La herramienta tecnológica constituye un «sistema pionero e innovador a nivel mundial» que ofrece al estudiante de medicina y al propio facultativo «todo el protocolo de actuación de la intervención quirúrgica de esta enfermedad de la espalda para la adquisición de habilidades y entrenamiento de su práctica médica», explica el director de VisualMed System, Juan A. Juanes, según informa la Usal. Una de las grandes ventajas que ofrece el sistema es que «fusiona contenido virtual con real», de forma que el usuario puede siempre «guiarse de las imágenes y vídeos grabados de una intervención real, que incluso podrá visualizar de forma inmersiva», comenta por su parte el director de Arsoft, Santiago González.

La Realidad Virtual se ha mostrado como una tecnología que facilita una inmersión completa para el aprendizaje y la adquisición de destrezas en cualquier área de las Ciencias de la Salud. En el campo de la medicina permite «simular cualquier tipo de cirugía, ubicar al alumno en un quirófano para que se familiarice con el entorno, con el manejo del instrumental quirúrgico o incluso introducirlo en el interior del cuerpo humano para ofrecerle una perspectiva integral de su estudio», subraya el profesor Juan A. Juanes. Una tecnología que ha resultado vital para este nuevo desarrollo tecnológico.