



Crean un videojuego para dar a conocer la Ruta de las Huellas Fósiles de Monsagro

Realizado por profesores de Geología e Informática de la Universidad de Salamanca, fue presentado ayer en la Diputación

:: M. J. GUTIÉRREZ / WORD

SALAMANCA. El diputado de Turismo, Javier García, junto con profesores de Geología e Informática de la Usal, Ángel González, Antonio Martínez y Ana Chesnais, presentaron ayer un videojuego de la Ruta de las Huellas Fósiles de Monsagro.

Se trata, como señaló el diputado, de «una aplicación informática creada para promocionar y poten-

ciar las visitas a la Ruta de las Huellas Fósiles», una ruta urbana creada hace unos años por la Diputación en colaboración con el departamento de Geología de la Usal y el Ayuntamiento de Monsagro, que muestra «los fósiles situados en las piedras que conforman las fachadas de gran parte de los edificios de esta localidad salmantina» y que iniciaba «una propuesta de geoturismo».

Ahora se da un paso más en esa promoción, y con una inversión de 6.000 euros, la Diputación ha financiado un videojuego creado por la «ingeniera informática de la Universidad de Salamanca Ana Chesnais y el departamento de Geología», aplicación disponible para «dispositivos móviles, tablet y smartphone con realidad aumentada y guía-

da por geolocalización, que pone a prueba los conocimientos de los usuarios que visitan la ruta».

Asimismo, Javier García añadió que el videojuego está destinado a todo tipo de público, pero especialmente a los más jóvenes, y tiene varios objetivos: uno didáctico, para «enseñar y divulgar el conocimiento del mundo de los fósiles»; otro, «divertir y entretener a cuantos visitantes se acerquen a Monsagro»; además de «potenciar un tipo de turismo, ahora minoritario, que corresponde a segmentos de población nacional e internacional que queremos tenga en la provincia de Salamanca uno de sus principales destinos para practicar el geoturismo».

Por último, García señaló que la aplicación podrá descargarse próxi-



El diputado junto a los miembros de la Universidad. :: M. LAYA

mamente en varios idiomas desde las web del Ayuntamiento de Monsagro y de la Diputación; así como desde las aplicaciones Playstore -ya disponible- y Appstore -disponible próximamente-.

Por su parte, Ana Chesnais señaló que una vez descargada la app no es necesario tener internet, pero sí el GPS para la movilidad del usuario, que deberá reconocer fósiles y contestar a preguntas.