



La idea de convertir un altavoz inteligente en “pastillero digital” gana el segundo Hackathon

El concurso reta a los universitarios a crear una aplicación social

B.H. | SALAMANCA

¿Y si Alexa además de decirnos el tiempo que hace en Salamanca nos informa de que hay que tomar la medicación, la dosis, los efectos secundarios y la contraindicación con las pastillas que ya se toman? Pues esa es la idea ganadora de la segunda edición del concurso tecnológico Hackathon en la que los alumnos de la Universidad de Salamanca debían desarrollar en siete horas una aplicación con fin social a un altavoz inteligente como “Alexa”. La Cátedra Viewnext-USAL entregó ayer el galardón al equipo fucsia integrado por Miguel Perlines, Alberto Cornejo, Francisco Pinto, Adolfo Herrero y Anna Chesnais. Todos recibieron un altavoz inteligente así como un contrato para trabajar con Viewnext, una gran oportunidad para estos chicos que ahora acaban el grado o el máster en Informática. Aunque

esta fue la idea galardonada, el jurado también destacó las aportaciones de otros grupos. Como la aplicación para convertir el altavoz digital en un asistente para las personas que sufren Alzheimer. Por un lado recordándole cómo puede solventar determinados lapsus, como la manera de llegar a casa de un hijo, y por otro lado estimulando cognitivamente al enfermo haciéndole preguntas de ámbito personal y evaluando los aciertos.

“Ha sido muy interesante también la aportación del grupo que pretende transformar al altavoz en un asistente en situaciones de emergencia, incorporando protocolos de actuación en casos como lipotimias, infartos u obstrucciones pulmonares”, destacó ayer María Moreno, directora de la Cátedra Viewnext-USAL, que formó parte del jurado junto con el decano de la Facultad de Ciencias, Jo-

sé Miguel Mateos, y el responsable de Viewnext, Alberto García Coria. El grupo verde apostó por desarrollar una aplicación para que el altavoz inteligente ejerza de gestor de citas de Sacyl, mientras que el equipo azul se encaminó por una función universitaria, unificando en una sola aplicación todos los servicios de la Universidad de los que alertaría el altavoz. Juan, Julián, Enrique y Antonio se mostraron muy satisfechos con la experiencia a pesar de no lograr ningún premio. “La verdad es que el concurso es para repetir”, reconoció Julián satisfecho por haber superado el reto de desarrollar en una jornada laboral la aplicación en equipo. La vicerrectora de Investigación, Susana Pérez, cerró el acto agradeciendo a los chicos y a la Cátedra la iniciativa. “Os animo a seguir trabajando para mejorar nuestro entorno. ¡A por todas!”.



Jurado y participantes del segundo Hackathon. | ALMEIDA

LOS DETALLES

Desarrollar habilidades para el mundo laboral

El concurso tenía como fin pasar una jornada divertida, pero según reconoció José Alberto García, de Viewnext, “también es importante que habéis desarrollado habilidades que necesitareis en el mundo profesional como el trabajo en equipo, el desarrollo de la creatividad y la adaptación a circunstancias y tecnologías desconocidas”. Por su parte, la vicerrectora Susana López, destacó la importancia de que empresas como Viewnext apuesten por Salamanca y generen riqueza.