La Opinión El Correo de Zamora
Zamora
14/05/21
Pr: Diaria
Tirada: 4.436
Dif: 3.566
Cod: 138803673
Pagina: 1
Secc: PORTADA Valor: 496,24 € Area (cm2): 113,6 Ocupac: 13,46 % Doc: 1/1 Autor: Num. Lec: 26000

Zamora estrena grado en Aplicaciones 3D y Videojuegos el próximo curso

La Universidad de Salamanca aprueba la esperada titulación que sella la apuesta del campus por la robótica y las nuevas tecnologías ● Avances en el traslado del Museo Pedagógico al antiguo edificio del laboratorio municipal

Página 5

La Opinión El Correo de Zamora
Zamora
14/05/21
Pr: Diaria
Tirada: 4.436
Dif: 3.566
Cod: 138803676
Pagina: 5
Secc: LOCAL Valor: 2.487,27 € Area (cm2): 556,3 Ocupac: 67,44 % Doc: 1/1 Autor: Luis Garrido El Campus Viriato de Zamora Num. Lec: 26000

El Campus Viriato inicia en septiembre el grado en Aplicaciones 3D y Videojuegos

Los estudios han superado la fase de verificación y se integrarán a la oferta de la Escuela Politécnica en una clara apuesta por la robótica

Luis Garrido

El Campus Viriato de Zamora incorporará el próximo curso a su oferta académica un grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos. Los ansiados estudios de robótica llegarán a la capital después de que la Universidad de Salamanca haya dado por concluida la fase de verificación, un proceso que deben superar de manera favorable todas las titulaciones de nueva incorporación. El anuncio lo hacía ayer el rector de la USAL, Ricardo Rivero, en su informe anual ante el Claustro. Una buena noticia para la provincia, que espera que este título sirva para la llegada de talento joven y para la atracción de empresas tecnológicas que puedan encontrar aquí un vivero de profesionales preparados.

La Comisión de Docencia e Investigación de la Universidad de Salamanca ha sido la encargada de dar el visto bueno a los nuevos estudios que aterrizarán en el Campus Viriato en el curso 2021-2022. Tras muchas idas y venidas con la propuesta, finalmente la institución académica inició en septiembre del pasado año 2020 la verificación de este nuevo grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos que se impartirá en la Escuela Politécnica Superior de Zamora. "Finalmente, los estudios han superado la acreditación en marzo y comenzará su impartición en el próximo curso académico", dicta el citado informe presentado ayer.

El rector destacó en su día que el nuevo grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, que se sumará a la oferta de la Escuela Politécnica Superior, podría ser "muy atractivo", y subrayó sus numerosas salidas profesionales. "La realidad virtual 3D se necesita en la medicina, en las ingenierías y en las aplicaciones industriales, sin olvidar su parte lúdica, que es la más conocida por los jóvenes y la que más les llama la atención", reconoció Rivero. En el caso del grado en Zamora, el objetivo será "combinar la parte tecnológica con las aplicaciones industriales, además de los videojuegos".

El nuevo grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos se impartirá en el Campus Viriato. | Sergio Villar

Con esta incorporación, el Campus Viriato de Zamora suma un atractivo más a su oferta académica, dividida entre la Escuela Politécnica Superior, la Escuela de Magisterio, la Escuela de Enfermería y la Escuela de Relaciones Laborales. Además, en este caso, el objetivo tanto de la Universidad de Salamanca como de las instituciones zamoranas es el de poder complementar estos estudios con la instalación en la provincia de empresas especializadas en tecnología aplicada, de manera que se puedan establecer sinergias directas para poder desarrollar económicamente el territorio. No en vano, en el pasado ya se deslizó que Zamora podía contar con una subsede del parque tecnológico de la USAL para reforzar esa propuesta, algo que quedó a expensas de que las administraciones locales y provinciales ofrecieran un lugar propicio para su instalación.

Ahora, la Universidad de Salamanca ya ha cumplido dando luz verde al nuevo grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, lo que sin duda supondrá revitalizar el Campus Viriato de la capital zamorana.

Pasos en firme para desplazar el Museo Pedagógico al laboratorio

La Universidad de Salamanca y el Ayuntamiento de Zamora han trazado una alianza para trasladar el Museo Pedagógico desde sus actuales instalaciones en el Campus Viriato hacia uno de los edificios más emblemáticos del modernismo de la capital, como es el antiguo laboratorio municipal del Castillo. Un acuerdo que ocupa a la Comisión de Relaciones Institucionales de la USAL, que ha destacado este proyecto entre las cuestiones de futuro que implican a la institución docente. Cabe destacar que el Centro Museo Pedagógico, además de la exposición, tiene como objetivo la investigación y el conocimiento de los modelos educativos, las teorías pedagógicas y la intrahistoria de la escuela que ha construido la sociedad española a lo largo de las décadas. Por eso, desde su creación ha abordado diferentes líneas de investigación relacionadas con asuntos como la memoria histórica educativa.

No obstante, su traslado desde el Campus Viriato hasta el antiguo laboratorio supondrá un impulso a un proyecto que ha obtenido resultados como pocos en el país. Y la puesta a disposición de estos recursos tanto para los zamoranos como para los visitantes ofrecerá a la capital mayor potencial turístico y divulgativo. El trabajo conjunto entre la Universidad de Salamanca y el Ayuntamiento de Zamora permitirá ejecutar este traslado toda vez se acondicione el espacio del antiguo laboratorio situado en los Jardines del Castillo, que será el lugar donde ambas instituciones podrán trabajar mano a mano.