



La Universidad ayuda a crear un simulador 3D de siniestros para entrenar a policías

C.R. | SALAMANCA

La Universidad de Salamanca, a través del Grupo TIDOP de la Politécnica Superior de Ávila, participa en el desarrollo de un sistema tecnológico que genera escenas y representaciones virtuales de diferentes siniestros con el objetivo de utilizarlas en la plataforma virtual internacional "LAW-GAME" de entrenamiento de policías. Esta, dotada con siete millones de euros, persigue preparar a los agentes a abordar los mayores retos a los

que se enfrentan actualmente. En concreto, la institución académica ha recibido una financiación específica de 600.000 euros para el grupo de investigación dirigido por el catedrático del Departamento de Ingeniería Cartográfica y del Terreno, Diego González Aguilera. Su equipo desarrollará los algoritmos necesarios para la reconstrucción 3D inteligente de las escenas de siniestros y crímenes, con el fin de alimentar este sistema de entrenamiento europeo.