



Luis Garrido

Ocho de cada diez alumnos que cursan sus estudios en el Campus Viriato de Zamora salen de la carrera con trabajo. Y el porcentaje se eleva hasta el cien por cien en el caso de la Escuela de Enfermería. Con esta carta de presentación, la Universidad de Salamanca afronta un periodo de matriculación en el que quiere resaltar las posibilidades que ofrece la capital del Duero para la etapa universitaria. Un lugar con "las mejores instalaciones de toda la USAL" y la posibilidad de que "toda la ciudad sea el campus". Para ello, se ha aliado con el Ayuntamiento de Zamora y de manera conjunta ambas instituciones han lanzado una campaña promocional en la que el protagonismo es para el nuevo Grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, que arrancará su actividad el próximo mes de septiembre.

La concejala de Educación y Cultura del Ayuntamiento de Zamora, María Eugenia Cabezas, y la vicerrectora de Docencia e Innovación Educativa de la USAL, María José Rodríguez, han presentado la campaña con la que se busca conseguir una amplia matriculación para el Campus Viriato de Zamora. Ha sido la edil quien ha destacado la importancia de esta "dinámica de colaboración" entre la capital y la institución académica para poner en el mapa el Campus Viriato de Zamora, que es "un lugar de excelencia" para formar a los estudiantes. Unas palabras que ha corroborado Rodríguez, quien ha defendido que la capital "tiene las mejores instalaciones de toda la Universidad de Salamanca", pero ha reconocido que falta que los alumnos que afrontan su primer curso universitario puedan conocerlas "a fondo".

La vicerrectora ha apuntado durante su visita a la capital zamorana que el Campus Viriato cuenta con una oferta académica "muy atractiva" que se ampliará a lo largo del próximo curso 2021-2022. Así, este entorno universitario impartirá once grados, tres dobles grados y cuatro másteres entre la Escuela Politécnica Superior, la

Ocho de cada diez alumnos del Campus Viriato salen de la carrera con trabajo

El Ayuntamiento de Zamora y la Universidad de Salamanca se alían para promocionar el nuevo Grado en Aplicaciones 3D y Videojuegos



María José Rodríguez y María Eugenia Cabezas presentan la campaña de promoción del Campus. | Emilio Fraile

El plazo para la preinscripción en las titulaciones sigue abierto hasta el 5 de julio

La capital ofrece once grados, tres dobles grados y cuatro másteres oficiales

Escuela de Magisterio, la Escuela de Relaciones Laborales y la Escuela de Enfermería, siendo estos dos últimos centros adscritos.

El Campus Viriato de Zamora, además, contará el próximo curso con la única nueva titulación de toda la Universidad de Salamanca. Se trata del deseado Grado en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, que se incorporará a la oferta de la Escuela Politécnica Superior dentro de la apuesta clara de la institución académica por la tecnología. "Son unos estudios que confirman que la USAL está adaptada a los tiempos", ha indicado la

vicerrectora. "Estas son las titulaciones que nos demanda la sociedad y con ellas pretendemos dar respuesta a la digitalización del mundo que nos rodea", ha añadido María José Rodríguez.

La Universidad de Salamanca ha decidido apostar por la calidad en estos nuevos estudios de Grado en Desarrollo de Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos que se impartirá desde septiembre en el Campus Viriato de Zamora. Por eso, los grupos de trabajo serán reducidos, reforzando así la atención personalizada. Para este curso que se inicia en apenas tres meses, la

USAL admitirá tan solo a treinta alumnos de nuevo ingreso, que serán los que estrenen un itinerario único en Castilla y León y con una gran demanda profesional. En este primer curso, que consta de sesenta créditos, los alumnos de Desarrollo de Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos completarán diez asignaturas, cinco por cada semestre.

A día de hoy, la Universidad de Salamanca tiene ya cerrados convenios con empresas nacionales públicas y privadas del sector en las que los alumnos podrán realizar sus prácticas tuteladas para completar su formación. Entre ellas, figuran Serinza Zamora, MKZ Soluciones de Ingeniería, CYL I+D Informática (sede Zamora), Servicios Básicos de Tecnología Castilla y León (SERBATIC), Valmma Soluciones, Everis, Indra, Renault España, Pure Gaming, Telefónica I+D o Viewnext (Grupo IBM España), entre otras.

Tanto la Universidad de Salamanca como el Ayuntamiento de Zamora esperan que el nuevo periodo de matriculación se salde con éxito para las titulaciones del Campus Viriato. No obstante, habrá que esperar hasta el próximo 5 de julio para conocer una primera estimación de la demanda existente, dado que en ese momento concluirá el plazo de preinscripción obligatoria. Además, se podrá testar por primera vez el grado de aceptación de la nueva titulación en Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos, aunque desde todos los estamentos esperan llenar sin apenas problemas las plazas que se ofertan para este primer curso que arrancará en el mes de septiembre.