



## Una aplicación de móvil muestra los servicios de la Universidad

### REDACCIÓN / WORD

SALAMANCA. La Universidad de Salamanca presentó ayer una aplicación para móviles y tabletas con la que se ofrece, tanto a la comunidad universitaria y a la sociedad, una visión global de la institución.

La sesión, presidida por el rector, Ricardo Rivero, contó con la asistencia de Celia Aramburu, vicerrectora de Estudiantes; Ricardo López, gerente de la Universidad de Salamanca; Miguel Á. Pavón, secretario general de Universitas XXI y director del proyecto 'APP USAL'; Bárbara Alonso, coordinadora del proyecto; Gonzalo Sánchez, director de

los Servicios Informáticos; Gustavo Lannelongue, director del Servicio de Innovación y Producción Digital; y Carolina García Barbero, alumna de la Facultad de Educación.

La 'App Universidad de Salamanca' es una aplicación diseñada expresamente para la institución académica salmantina, libre de publicidad, que provee de información básica para atraer a los futuros estudiantes, al tiempo que se da a conocer al público en general todo su potencial académico e investigador. Asimismo, ofrece servicios personalizados para estudiantes, personal docente e investigador, personal de administración y servi-

cios y Alumni.

La empresa Universitas XXI ha sido la encargada de diseñar este proyecto con la participación de estudiantes, profesores, investigadores, gestores, alumni y diferentes servicios de tecnología.

La 'APP USAL' se compone de seis bloques bajo las denominaciones 'Información institucional', con identidad, organización y funcionamiento; 'Vida universitaria y bibliotecas' con tarjeta virtual, mapa, servicios universitarios, alojamientos, colegios mayores, bienestar, compromiso social, tienda, restaurantes, etc); 'Notificaciones' académicas, administrativas, de actividades ordinarias o personales; 'Redes sociales'; y 'Funcionalidades horizontales' con ayuda, utilidades, favoritos, búsquedas.... El sexto apartado es el que ofrece los servicios personalizados a los distintos colectivos.