



La Universidad mejora la formación práctica de los agentes de policía y seguridad

L.G. | SALAMANCA

En los últimos años, los videojuegos serios (*Serious Games*) diseñados para la formación tienen cada vez mayor uso. Aprovechando las últimas tecnologías de simulación y visualización, estas herramientas pueden reproducir situaciones reales en entornos desafiantes y realistas. La integración de estos juegos en los métodos de las escuelas de policía y agencias de seguridad permite la creación de entornos interactivos que reproducen problemas complejos sobre réplicas del mundo real.

En este sentido, la Universidad de Salamanca, a través del Grupo TIDOP (dirigido por Diego González Aguilera y radicado en la Escuela Politécnica Superior de Ávila) mejorará la formación práctica de los agentes de policía con tecnologías de gamificación en el proyecto europeo 'Law-ga-

me'. La iniciativa recientemente lanzada, con una duración de 3 años y financiada con los fondos del Programa Horizonte 2020 de la UE, reúne a 19 socios de 11 países europeos en un objetivo común capacitar a las agencias de seguridad en el desarrollo de "habilidades y competencias avanzadas para el análisis de delitos y la predicción de actos ilegales", informó González Aguilera. Concretamente, el proyecto desarrollará "una experiencia de aprendizaje avanzada para formar a los agentes de seguridad y evaluar sus competencias en la realización de inspecciones forenses, interrogatorios y reconocimiento y mitigación de posibles ataques terroristas", subraya.

Los usuarios finales del proyecto participarán en una experiencia de aprendizaje novedosa para desarrollar competencias clave.