



La USAL imparte talleres para dar a conocer la metodología DigiCraft a futuros docentes

Línea de trabajo que se está implementando paulatinamente en varios grados y posgrados vinculados a la educación y a la pedagogía

REDACCIÓN / WORD

SALAMANCA. DigiCraft, el programa de la Fundación Vodafone que forma a miles de escolares en competencias digitales, se está incluyendo como parte de la propuesta formativa en Grados y Posgrados universitarios relacionados con la educación y la pedagogía de la Universidad de Salamanca.

El Estudio salmantino es un colaborador clave en el diseño de la metodología del programa y en la organización de estos talleres, con el objetivo de que los futuros profesores conozcan la metodología DigiCraft y sus actividades, acercándoles así a la enseñanza de competencias digitales en el aula.

En su tercer año de implantación, DigiCraft se consolida como un referente de innovación en el sector educativo a nivel nacional, por su metodología enfocada al aprendizaje de las competencias digitales a través de la experimentación y el juego, sus contenidos didácticos para profesio-



La metodología DigiCraft pretende mejorar las competencias digitales del alumnado. WORD

nales docentes y el uso de tecnologías disruptivas como vehículo para la enseñanza y el aprendizaje. 'DigiCraft en tu cole' llegará este curso académico a más de 42.000 alumnos en 500 colegios de seis Comunidades Autónomas (Aragón, Islas Baleares, Castilla y León, Andalucía, Galicia y Madrid).

Gloria Placer, directora de la Fundación Vodafone España, señaló que «con la incorporación de DigiCraft como parte de estos itinerarios formativos en la universidad, logramos impactar don-

de más importa, en el profesorado. Porque los estudiantes de estos grados hoy, constituirán el profesorado de mañana. Así, nos aseguramos contribuir, desde el comienzo, en el desarrollo profesional docente, clave para el futuro de la educación».

«Tuvimos la idea de incorporar la metodología DigiCraft a las formaciones universitarias para que el futuro profesorado cuente con esta herramienta para dotar a su alumnado de competencias digitales. Este primer taller ha tenido una gran aceptación

entre los estudiantes, y confiamos en continuar organizándolos con éxito durante el curso en otras formaciones», declaró Sonia Casillas del Departamento de Didáctica, Organización y Métodos de Investigación de la Universidad de Salamanca.

Durante este año lectivo la metodología DigiCraft se extenderá a varios grados de la Universidad de Salamanca vinculados a la Educación, gracias a los que se prevé llegar a más de 360 alumnos formados en competencias digitales a través de DigiCraft.