



El concurso 'Iniciativa Campus Emprendedor' premia tres proyectos de la Universidad

L.G. | SALAMANCA

La Consejería de Educación - a ha publicado la relación de ganadores de la edición de 2021 del concurso 'Iniciativa Campus Emprendedor'. El jurado ha otorgado la mención especial 'Emprendimiento cultural, social y humanístico' al proyecto 'Diseño de instrumento digital tradicional y correspondiente aplicación para configuración y aprendizaje' que surge en el entorno de la Universidad de Salamanca y propone el desarrollo y comercialización de un instrumento electrónico tradicional basado en las flautas de tres agujeros, tomando como referencia la gaita charra.

En la modalidad 'Idea Innovadora de Negocio', el primer premio lo ha obtenido 'Sistema integral de BIOimpresión 3D Multi-material de tecnología DLP-LCD (BIOM)', idea empresarial nacida en el entorno de la Escuela de Ingeniería Industrial de Béjar de la USAL para comercializar un kit de desarrollo propio que incluye una bioimpresora 3D y una cámara de lavado-curado. Han presentado la idea Andrés Sanz, Armando González, Daniel Sánchez y Borja Gómez.

En segundo lugar, se sitúa la propuesta 'Scribe of Ages', presentada por Ainoa Castro, Iñaki Martín, Fernando Luis, Juan Miguel Valero, David Paniagua y María Adelaida Andrés, investigadores de la Universidad de Salamanca. Se trata de un videojuego creado para acercar el patrimonio cultural manuscrito de la Comunidad al público general, promoviendo su consulta y conservación. Los premios en metálico van desde los 10.000 hasta los 6.000 euros.