



El colegio Castilla y León fomenta las competencias digitales entre su alumnado

DP / PALENCIA

Información y alfabetización, comunicación y colaboración, creación de contenidos digitales, seguridad y resolución de problemas son los cinco pilares básicos del proyecto DigiCraft, en el que está inmerso el colegio Castilla y León de Aguilar de Campoo.

Se trata de una propuesta didáctica innovadora que nace de la colaboración de expertos en educación y tecnología de la Universidad de Salamanca y que se fundamenta en el aprendizaje colaborativo, el juego y la experimentación. Todo ello con actividades tanto fuera como dentro de la pantalla a través de videojuegos, inteligencia artificial, realidad aumentada, robótica, tecnologías audiovisuales y el internet de las cosas.

Para desarrollar el programa, las maestras reciben formación especializada y, además, disponen de kits tecnológicos para el desarrollo de las actividades como pirámides holográficas, Merge Cube, códigos QR o robots.

